

# 西南财经大学天府学院

# 本科人才培养方案



记录编号： XCTF-QR-A-20-13

学科门类： 工学

专业类： 计算机类

专业名称： 数字媒体技术

专业代码： 080906

修业年限： 四年

编 制： 陈婷 徐鸿雁

审 核： 马常松

批 准： 黄纯国

版本/修订状态： 2018/1

发布日期： 2019 年 01 月 07 日

实施日期： 2019 年 03 月 04 日



## 填 表 说 明

- 1、记录编号为学校质量管理体系记录文件统一编号。
- 2、本科专业分为学科门类、专业类和专业三级，专业划分、名称及所属门类及专业代码请根据附件教育部印发的《普通高等学校本科专业目录（2012年）》填写。12
- 3、版本/修订状态请统一填写“年份/修订次数”，如“2017 /0”代表2017版初次版本，“2017 /1”代表2017版第1次修订版本。年份表示重大修改换版发生的年份，修订次数表示局部修改的次数。例如：2018年对2016版的培养方案进行了第3次局部修改，此时不需要更改版本号只需修改修订次数，版本/修订状态填写为“2017/3”；2020年对培养方案换版时，则需要修订版本号，版本/修订状态填写为“2020/0”。



## 一、指导思想

全面贯彻党的教育方针，以学生职业发展为目标、综合能力提升为主线、知识学习为载体，培养具备“一个头脑、两个工具、三个习惯、四项品质”，满足国家经济建设和社会发展需要的应用型、复合型数字媒体技术专业人才。

## 二、培养目标

本专业致力于将学生培养成为热爱祖国，拥护共产党领导，拥护社会主义制度，具有正确的世界观、人生观、价值观，德、智、体、美、劳全面发展，具有良好的政治素质和职业素养，掌握数字媒体相关的计算机科学与技术的基本理论、基本知识、基本技能和基本方法，具备数字媒体开发和数字传播能力，能从事数字媒体开发、多媒体设计制作、信息服务与数字媒体管理，以及科学研究等工作，兼备一定艺术修养的应用型、复合型数字媒体技术人才。

本专业学生培养目标如下：

**目标 1——职业道德：**拥护党的基本路线，践行社会主义核心价值观，具有良好的人文社会科学素养和高尚的职业操守与专业精神。

**目标 2——专业素养：**掌握计算机科学与技术学科的专业知识和基本技能、基本理论与基本知识，具有良好的应用能力；理解数字媒体相关的包括基本理论、方法和技能在内的专业知识，了解本学科的理论前沿和发展动态，熟悉数字媒体领域的核心技术，掌握必备的专业技能和研究方法。

**目标 3——应用与实践：**能够运用专业理论、知识与技能，分析实际问题并提出解决方案；具备项目协作和参与管理的能力，能够与其他成员进行协调合作并促成团队合作目标的达成。

**目标 4——学习与创新精神：**具有自主学习和终身学习的意识，掌握有效的学习方法，具有创新精神与能力。

**目标 5——国际竞争力：**具有国际化理念、国际化视野、国际沟通交流能力。

## 三、培养规格与要求

根据国家标准（《计算机类专业教学质量国家标准》），参考中国工程教育认证协会《工程教育认证》以及华盛顿协议具体内容，本专业学生在毕业时，应具有以下知识、能力和素质：

### （一）知识要求



数字媒体技术专业学生的知识要求包括学科通识教育基础知识、经济管理类基础知识、数字媒体技术专业三个知识方面。

**1、通识教育基础知识：**能够掌握道德修养、人文科学、自然科学等领域有别于专门学科的通识教育类基础知识，具备较高的综合素质、社会责任感、人文科学素养和国际视野。具体包括：

(1) 具有正确的道德观、价值观和人生观，具有服务于社会大众的意识，具备人文科学素养；

(2) 了解中国国情，具备关注中国社会经济发展动态的自觉意识；

(3) 自觉关注世界政治经济发展动态，具备国际性思维和视野；

(4) 具备较强的文字能力、较高的外语水平，能够熟练地使用两种文字表达思想，进行沟通和交流；

(5) 掌握从事数字媒体技术所需要的高等数学、工程数学理论知识；

**2、经济管理类基础知识：**掌握经济学、管理学基础知识，并能运用所学知识解释、解决现实经济生活中的现象和问题。具体包括：

(1) 掌握经济学基础理论知识，并能够运用相关知识解释和解决现实问题；

(2) 掌握管理学基本原理，能够对相关基本问题进行分析判断并提出解决方案。

**3、数字媒体技术专业专业知识：**系统掌握包括基本理论、方法和技能在内的数字媒体技术专门知识，了解本学科的理论前沿和发展动态，熟悉国内外与数字媒体有关的法规制度。具体包括：

(1) 掌握计算机科学与技术学科的专业知识和基本技能，理解数字媒体技术领域的基本概念、知识结构、典型方法，建立数字化、网络化、交互性等核心专业意识；

(2) 掌握数字媒体领域的核心技术，具有良好的科学素养和一定的艺术修养，能够为数字媒体内容的创作和传播提供基本的技术解决方案，具备设计、开发数字媒体系统的基本能力；

(3) 能够自觉跟踪数字媒体技术领域的发展现状和趋势，具备良好的创新意识，具备技术创新和产品创新的初步能力。

(4) 理解与本专业相关的职业和行业的重要法律法规及方针与政策，理解工程技术、信息技术以及艺术创作相关的伦理基本要求，具备专利和版权的保护、利用、经营等创业意识。

## (二) 能力要求



**1、分析与研究：**能够对获取的信息进行加工、整理、分析，并能运用于项目实施过程。具体包括：

(1) 掌握计算机学科的基本思维方法和研究方法，具备研究探索意识和良好的科学素养；

(2) 理解数字媒体技术领域的基本概念、知识结构、典型方法，并对数字媒体技术的知识结构有宏观认识；

(3) 能够根据计算机科学与技术及数字媒体技术建立数字化、网络化、交互性等核心专业意识；

(4) 具备信息获取能力，熟练掌握检索技术及现代信息技术工具。

**2、实践与应用：**能够运用数字媒体技术及相关领域专业知识开展相应的实践活动，具有一定的解决实际问题的能力。具体包括：

(1) 能够对获取的信息进行加工、整理、分析，并能运用于项目实施过程；

(2) 掌握动画设计的基本理论，能够运用相关软件进行二维、三维动画设计和创作的能力；

(3) 掌握交互式多媒体网站开发的基本技术，具备开发功能丰富的交互式多媒体网站的能力；

(4) 掌握数字影视技术、数字影视制作技术的基本理论和方法，能够熟练运用拍摄、编辑、特效制作等技巧制作数字影视作品；

(5) 掌握数字音频、视频、图形图像处理技术，能够对数字图像、音视频进行处理的能力；

(6) 掌握虚拟现实技术及应用，能够设计简单的虚拟现实系统。

**3、沟通与交流：**能够利用语言及信息工具提升工作水平，掌握外语及信息工具的运用，能够使用书面和口头表达方式与业界同行和社会公众进行有效沟通与交流，具有一定的国际交流与合作能力。具体包括：

(1) 熟练掌握一门外语，具备其听、说、写、读等方面的基本技能，能够运用该门语言进行清晰的表达和有效的沟通；

(2) 能够使用书面和口头表达方式与业界同行和社会公众就数字媒体技术专业领域的现象和问题进行有效沟通与交流；

(3) 熟悉现代信息技术工具的使用方法，能够合理利用这些工具提升沟通的效率和效果。

**4、团队协作：**具备项目协作和参与管理的能力，具有团队协作精神，在数字媒体



技术学科及相应交叉学科团队活动中能够有效地发挥个人能力，能够与其他成员进行协调合作并促成团队合作目标的达成。具体包括：

- (1) 具备良好的团队协作精神，理解团队协作对学科内及跨学科团队活动的意义；
- (2) 能够在数字媒体技术学科及相应交叉学科团队活动中承担相应的个人角色，发挥个人能力；
- (3) 具备一定的领导能力，协调团队成员，促成团队合作目标的达成。

**5、学习与创新：**具有自主学习和终身学习的意识，掌握有效的学习方法，具有职业怀疑态度、批评性思维和分析能力，具有创新精神与能力。具体包括：

- (1) 对自主学习和终身学习的必要性及重要性有正确的认识；
- (2) 掌握自主学习的方法，能自主有效地持续学习，具有专业敏感性；
- (3) 具有批判性思维与创新精神，并具备创新能力。

### (三) 素质要求

**人文情怀与职业素养：**拥护党的基本路线，践行社会主义核心价值观，具备良好的人文社会科学素养和高尚的职业操守与专业精神。掌握数字媒体技术及相关行业的操作规范，熟悉本专业职业道德和监管环境。具体包括：

- (1) 拥护党的基本路线，努力践行社会主义核心价值观；
- (2) 熟悉数字媒体相关行业的职业规范，具备职业道德和人文情怀；
- (3) 熟悉数字媒体领域的国家政策、法律、法规与国际规范，在职业活动中能够自觉遵纪守法；
- (4) 能够理解和遵守相关行业的职业道德与职业规范。

## 四、培养路径

(一) 营造“小社会、大课堂、关爱心灵、砺炼心志”的全面育人校园文化，打通两个课堂，构建多种学习空间，大力提升学生综合素质和综合能力。学生通过参与或管理学生社团以及通过组织或参加各种学生活动，有效培养学生集体主义精神、创新创业意识，锻炼学生组织能力、管理能力、领导动员能力、团队协作能力等综合能力。

(二) 采取大类培养模式，强化学科课程的开发和教学。通过学科基础课程的教学，帮助学生掌握计算机学科的基础理论和常用的研究方法；熟悉数字媒体领域要解决的实际问题、分析实际问题的思维模式、解决实际问题的关键步骤，以及分析实际问题和解决实际问题的常用工具。



(三) 根据学校“应用型”的办学定位, 结合专业实际情况, 强调学科交叉, 建立“素质+能力+创新”的阶梯式实践教学体系, 培养学生具备从知识学习、技能训练到能力提升的全方位数字媒体相关技术应用能力。

(四) 提高通识教育成效, 大力推进通识教育课程群的教学组织、教学手段、教学方法改革。通过通识教育课程教学, 培养学生坚定的政治信念、高尚的人文精神、严密的逻辑思维、良好的生活习惯、优秀的个人品质, 以及良好的语言表达和写作能力, 娴熟的现代信息技术和英语沟通交流技能。

(五) 大力推进课程教学方法和教学手段改革, 提升教学实效。通过深化“雅典式”(启发式、研讨式、自主式、项目驱动式、案例式等) 教学方法改革, 充分利用“云教学”(SPOC、MOOC) 平台、大数据分析等现代信息技术, 以学生为学习主体、教师为教学主导, 提升学生的自我管理、自主学习、团队协作、语言表达等综合能力。

## 五、培养特色

### (一) 深入产教融合、校企合作, 实现专业特色发展

建立产教融合、校企协同育人的机制, 邀请企业参与专业建设讨论、培养方案制定、课程体系和教学内容的建设。以就业为导向, 在校方和企业方“双赢”需求下打造创新型应用型人才培养平台, 实现校企的“无缝对接”。通过校企合作和专业实训, 强化学生的创新能力和专业技能, 进而对接四川地区、对接数字媒体产业, 满足地方和产业发展的需求, 创建应用型专业, 实现专业的特色发展。加强与企业的深度合作, 结合教学计划, 聘请企业工程师到校对学生课程项目实训, 同时将学生送进企业, 参与企业项目, 与企业共同培育学生。

### (二) 结合学校自主研发的 SPOC 平台, 深入开展“雅典式”教学改革

在持续不断的教学改革工作中, 我校主张放弃“满堂灌”的教学方式, 具体实施到数字媒体技术专业中, 引入案例教学、项目驱动等“雅典式”教学模式, 以应用案例与实用项目作为技术类课程的切入点, 展开实际教学, 并要求学生同步操作和练习, 此种教学方式得到学生的广泛接受与好评。同时, 结合我校自主研发的 SPOC 平台, 上面配备了各种教学资源, 实现了师生互动、生生互动, 学生可以利用课余或者碎片式时间研习。

### (三) 强化实践教学, 满足应用型人才培养定位

基于我校的应用型人才培养定位, 打破以理论教学为中心的模式, 不断完善和创新实践教学体系建设。依据学生的职业方向、层次水平、兴趣爱好, 设计丰富的实践教学



方式和实践教学内容；采用“做中学”教学模式，建立数字媒体技术专用实验室；成立学生俱乐部，并设置虚拟现实、面向网络的新媒体软件开发等多个专业方向学习实验区；以我校的“课工厂”项目为落脚点，为学生提供实习实训平台；充分依托我校的创新孵化中心，将教师科研项目、企业真实项目移植到创新孵化中心，孵化学生作品参加各类竞赛。

## 六、主干学科及专业课程

(一) 主干学科：计算机科学与技术、信息与通信工程

(二) 核心课程：面向对象程序设计与实践、C 程序设计与实践、计算机网络、数字图像处理、数字音、视频技术应用及实践、三维建模技术、交互式多媒体设计、虚拟现实技术及应用。

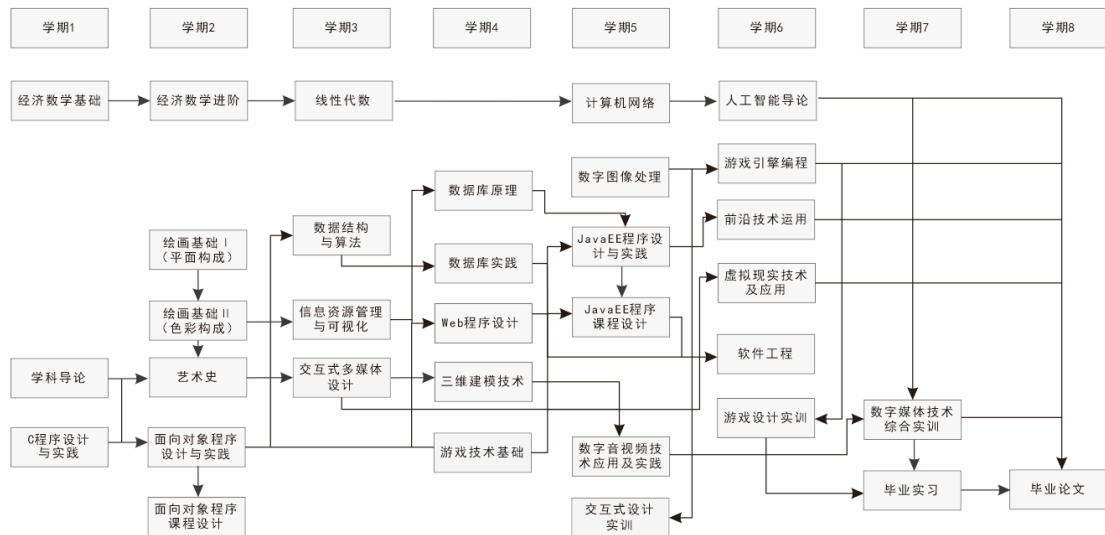
### (三) 专业课程表

类别	课程名称	
学科基础课	◆面向对象程序设计与实践	数据结构与算法
	数据库原理	◆C 程序设计与实践
	◆数据库实践	计算机网络
	学科导论	
专业课	绘画基础 I（平面构成）	艺术史
	绘画基础 II（色彩构成）	◆Web 程序设计
	◆游戏技术基础	人工智能导论
	信息资源管理与可视化	◆三维建模技术
	前沿技术运用	◆交互式多媒体设计
	软件工程	◆游戏引擎编程
	◆数字图像处理	◆虚拟现实技术及应用
	◆JavaEE 程序设计与实践	◆数字音、视频技术应用及实践
综合实践课	◆交互式设计实训	◆游戏设计实训
	◆面向对象程序课程设计	◆数字媒体技术综合实训
	◆JavaEE 程序课程设计	

注：◆应用型课程，占专业课程的 57%。

### (四) 修学顺序关系图





## 七、职业技能证书要求

专业技能证书	主考部门	专业技能证书	主考部门
计算机科学与技术专业 技术资格（水平）证书	国家人力资源和社会保障部、 工业和信息化部	多媒体应用设计师	国家人力资源和社会保障部

## 八、培养目标、能力要求与课程设置关联表

课程模块	培养目标与 能力要求  课程设置	职业道德		专业素养		应用与实践		学习与创新精神		国际竞争力
		社会 责任 感	口 头 交 流	书 面 表 达	逻 辑 思 维 能 力	专 业 核 心 能 力	数 据 分 析 能 力	案 例 分 析 能 力	实 践 创 新 能 力	软 件 应 用 能 力
通识教育课	思想政治类课程	√	√	√						
	数学课程				√		√			
	外语类课程		√	√						
	体育类课程	√							√	
	交叉通识课程		√	√				√		
学科基础课	学科导论	√	√		√			√	√	
	C程序设计与实践		√		√	√				√
	面向对象程序设计与实践				√	√	√	√	√	√
	数据库原理					√	√	√		√



	数据库实践					√	√	√		√
	数据结构与算法				√	√	√	√		√
	计算机网络				√	√		√		
专业课	绘画基础 I (平面构成)			√						
	绘画基础 II (色彩构成)			√						
	艺术史	√		√		√				
	Web 程序设计				√	√		√	√	√
	信息资源管理与可视化		√	√				√		
	前沿技术运用	√	√	√					√	
	三维建模技术					√	√			√
	交互式多媒体设计			√	√	√	√	√	√	√
	游戏技术基础		√	√						
	数字图像处理					√		√		√
	虚拟现实技术及应用		√	√		√		√		√
	数字音、视频技术应用及实践		√	√		√		√	√	√
	游戏引擎编程				√	√		√		√
	JavaEE 程序设计与实践			√	√			√		√
	人工智能导论	√		√		√				
	软件工程	√	√	√		√				
	JavaEE 程序课程设计							√		√
	面向对象程序课程设计							√		√
	交互式设计实训				√	√	√	√		√
	游戏设计实训		√	√	√	√		√	√	√
数字媒体技术综合实训				√	√	√	√	√	√	

## 九、计划学制、毕业要求与授予学位

(一) 计划学制：本专业计划学制四年。

(二) 毕业要求：

1、教学总计划必修课程全部合格，并且总学分达到 166 分。各模块的学分构成如



下表:

课程	通识教育课程	学科及专业课程				创新与创业课程	开放性选修课程	合计	
		学科基础课程	专业课程	专业方向课程	综合实践课程				
学分	64	19	40	4	28	5	6	166	
课时	合计	1024	304	648	64	448	80	96	2656
	理论	674	196	408	32	8	32	96	1446
	实践	350	108	232	32	440	48	0	1210

\* 通识教育课程 38.6%，学科及专业课程 54.8%，创新与创业课程 3%，开放性选修课程 3.6%。

2、第二课堂活动计划的必修活动全部完成，并且素质拓展总分达到 6 分。

(三) 授予学位：符合学位授予条件的学生，授予工学学士学位。



## 十、课程设置与修读要求

### (一) 教学总计划

课程类别 Course Types	课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	学时 Teaching Hours			开课学期 Semester	修读要求 Attending Requirements				
				理论 Lectures	实践 Practice	合计 Total						
通识教育课程 University-Required Courses	思想政治理论课 Ideological and Political Theory Courses	SDC0101A	入学教育 Orientation	1	8	8	16	1	必修 Compulsory			
		IPT0101A	思想道德修养与法律基础 Ideological and moral cultivation and the legal basis	3	32	16	48	1				
		IPT0201A IPT0206A IPT0207A IPT0208A IPT0209A IPT0210A	形势与政策 I, II, III, IV, V, VI Current Affairs and Policies I, II, III, IV, V, VI	2	16	16	32	1-6				
		IPT0301A	中国近现代史纲要 The Summary of Chinese Modern History	3	32	16	48	2				
		IPT0402A	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 The outline of Mao Tse-tung thought and socialist theoretical system with Chinese characteristics	3	32	16	48	4				
		IPT0403A	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 II The outline of Mao Tse-tung thought and socialist theoretical system with Chinese characteristics	2	16	16	32	5				
		IPT0501A	马克思主义基本原理概论 Introduction to the basic principles of Marxism	3	32	16	48	3				
		学分要求 Credit Requirements			17							
		数学基础类 Mathematical Course		MAT0101A	经济数学基础 Foundations of Economic Mathematics	4	60	4		64	1	必修 Compulsory
				MAT0202A	经济数学进阶 Advanced Economic and Mathematics	4	60	4		64	2	必修 Compulsory
MAT0410A	线性代数 Linear algebra			2	32	0	32	3	必修 Compulsory			
MAT0302A	概率论与数理统计 Probability and Statistics			4	58	6	64	3	必修 Compulsory			
COM0010A	大学物理 I College physics I			2	32	0	32	2	必修 Compulsory			
学分要求 Credit Requirements				16								
Physical Education 军事理论、体育 Military Theory, Physical Education		PHE0103A	军事理论 Military Theory	0.5	8	0	8	1	必修 Compulsory			
		PHE0104A	军事技能 Military Training	0.5	0	8	8	1				



		PHE0201A	大学体育 I Physical Education I	七选一（篮球、足球、排球、乒乓球、网球、健美操、跆拳道） Choose one from basketball, football, volleyball, tennis, aerobics and Tae-Kwon-Do.	2	16	16	32	1	
		PHE0202A	大学体育 II Physical Education II		2	16	16	32	2	
		PHE0203A	大学体育 III Physical Education III		2	16	16	32	3	
		PHE0204A	大学体育 IV Physical Education IV		2	16	16	32	4	
		<b>学分要求 Credit Requirements</b>				<b>9</b>				
外语 Foreign Language	通用英语 General English	CET0101A	大学英语 I College English I	4	32	32	64	1	必修 Compulsory	
		CET0102A	大学英语 II College English II	4	32	32	64	2		
		CET0103A	大学英语 III College English III	4	32	32	64	3		
		CET0201A	大学英语口语 I Oral English I	2	16	16	32	1		
		CET0202A	大学英语口语 II Oral English II	2	16	16	32	2		
	专门用途英语 English for Special	CET0302A	计算机英语 Computer English	2	16	16	32	4	必修 Compulsory	
	选修 Elective	CET0405A	英语影视欣赏 Appreciation of English Movies and Plays	2	16	16	32	4	选修 Elective	
	<b>学分要求 Credit Requirements</b>				<b>20</b>					
交叉通识课程 Interdisciplinary General Courses	ECO0001A	商务导论 I（双语） Introduction to Business I (Bi-lingual)	2	32	0	32	1	必修 Compulsory		
	<b>学分要求 Credit Requirements</b>				<b>2</b>					
<b>学分要求 Credit Requirements</b>				<b>64</b>						
基础 Basic	COM0001A	学科导论 Introduction to Information Science	2	28	4	32	1	必修 Compulsory		



	COM0002A	C 程序设计与实践 C Programming and Practice	4	32	32	64	1	
	COM0009A	面向对象程序设计与实践 Object-Oriented Programming and Practice	2	24	8	32	2	
	COM0004A	数据库原理 Database Principles	2	32	0	32	4	
	COM0005A	数据库实践 Database Practice	2	0	32	32	4	
	COM0013A	数据结构与算法 Data Structures and Algorithms	4	48	16	64	3	
	COM0015A	计算机网络 Computer Networks	3	32	16	48	5	
	<b>学分要求 Credit Requirements</b>			<b>19</b>				
专业 课程 Specialized Core Courses	COM3101A	绘画基础 I (平面构成) Drawing Foundation I(Plane Formation)	2	28	4	32 (1-8周)	2	必修 Compulsory
	COM3102A	绘画基础 II (色彩构成) Drawing Foundation II(Color Formation)	2	28	4	32 (9-16周)	2	
	COM1903A	Web 程序设计 Web Programming	2	24	8	32	4	
	COM3112A	艺术史 Art History	2	32	0	32	2	
	COM3114A	信息资源管理与可视化 Information Resource Management and Visualization	2	24	8	32	3	
	COM3113A	三维建模技术 3D Modeling Technology	4	32	32	64	4	
	COM3115A	游戏技术基础 Fundamentals of Game Technology	4	32	32	64	4	
	COM3120A	数字图像处理 Digital Images Processing	3	32	16	48	5	
	COM3116A	交互式多媒体设计 Interactive Multimedia Design	3	24	24	48	3	
	COM1111A	JavaEE 程序设计与实践 JavaEE Programming and Practice	3	32	16	48	5	
	COM3119A	人工智能导论 Introduction to Artificial Intelligence	2	16	16	32	6	
	COM1116A	软件工程 Software Engineering	2	20	12	32	6	
	COM3117A	游戏引擎编程 Game Engine Programming	4	32	32	64	6	
	COM1117A	前沿技术运用 Advanced Technology Application	1	16	0	16	6	
	COM3110A	虚拟现实技术及应用 Virtual Reality Technology and Application	4	44	20	64	6	
<b>学分要求 Credit Requirements</b>			<b>40</b>					



Specialized 专业方向课程	COM1201A	移动应用设计与实践 Mobile Application Design and Practice	4	48	16	64	5	四选一 Choose One
	COM2201A	大数据开发技术 Big Data Development Technology	4	32	32	64	5	
	COM3201A	数字音、视频技术应用及实践 Digital Audio and Video Technology Application and Practice	4	32	32	64	5	
	COM4201A	人机交互技术 Human-computer Interaction Techniques	4	32	32	64	5	
	学分要求 Credit Requirements			4				
Professional Training 综合实践课程	COM1304A	面向对象程序课程设计 Object-oriented Programming Curriculum Design	1	0	16	16	2	必修 Compulsory
	COM1306A	JavaEE 程序课程设计 JavaEE Program Course Design	1	0	16	16	5	
	COM3302A	交互式设计实训 Interactive Multimedia Training	2	0	32	32	5	
	COM3303A	游戏设计实训 Practical Training in Game Design	2	0	32	32	6	
	COM3304A	数字媒体技术综合实训 Digital Media Technology Practical Training	4	8	56	64	7	
	AAO0104A	毕业实习 Graduation Internship	4	0	64	64	7	
	AAO0103A	毕业论文 Dissertation	14	0	224	224	8	
学分要求 Credit Requirements			28					
Innovation & Entrepreneurship 创新、创业类	IEE0101A	批判性思维 Logic and Critical Thinking	2	16	16	32	1-6	必修 Compulsory
	HRM1401A	创业测评与经营模拟 Start-up Business Evaluation and Operation Simulation	1	0	16	16	1、2	二选一 Choose One
	MKT1401A	电子商务专项技能 Specific Skills of E-Commerce.	1	0	16	16	1、2	
	IEE0402A	创业与就业指导 Career Advices and Entrepreneurship	2	16	16	32	7	必修 Compulsory
学分要求 Credit Requirements			5					
Open Options 开放性选修课程		艺术与文化类 Arts & Culture	2				1-6	必修 Compulsory
		自然科学类 Natural Sciences	0				1-6	
		哲学与社会科学类 Philosophy Sciences & Social Sciences;	2				1-6	
		其他 Other	2				1-6	
学分要求 Credit Requirements			6					
毕业学分要求 Graduation Credit Requirements			166					

**(二) 第二课堂活动计划**

活动模块 Course Types	活动代码 Course Code	活动名称 Course Name	素质拓展分 Credits	开展学期 Semester	修读要求 Attending Requirements
思想政治与道德素养类	MAH0040A	天府论坛	0.2	1-6	必修 Compulsory
	MAH0060A	团组织生活会	0.2	2.4.6	必修 Compulsory
	MAG0112A	“天府名侦探”法制系列活动	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MAG0111A	法律进校园之法制宣传教育	0.01	2.4.6	选修 Elective
	MAG0081A	12.9 系列活动之红歌比赛	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MAG0082A	12.9 系列活动之超级演说家	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MAH0123A	“国家资助，助我飞翔”国家奖学金颁奖晚会	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MAH0121A	“资助·育人·感恩”主题分享会	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MAH0122A	“助学·筑梦·铸人”主题征文系列活动	0.02	2.4.6	选修 Elective
科技学术与创新创业类	MBH0213A	双创系列教育之创业周	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MBH0170A	互联网+大学生创新创业大赛（三选一）	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MBH0180A	“创青春”全国大学生创业大赛（三选一）	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MBH0190A	“挑战杯”全国大学生课外学术科技作品竞赛（三选一）	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MBH0200A	“证”能量系列活动	0.02	1-6	选修 Elective
	MBH0215A	创新创业交流会	0.02	1-6	选修 Elective
	MBH0214A	西南财经大学天府学院“跳蚤市场”	0.02	1.3.5	选修 Elective
社会实践与志愿服务类	MCH0240A	公益服务时长、志愿服务时长	0.1	1-6	必修 Compulsory
	MCH0502A	假期社会实践活动	0.2	1-6	必修 Compulsory
	MCH0210A	3.12 植树节活动	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MCH0504A	假期实践报告成果展示会暨颁奖典礼	0.02	1-6	选修 Elective
	MCH0253A	食品安全检查	0.02	1-6	选修 Elective
	MCH0230A	义务献血	0.02	1-6	选修 Elective
	MCH0251A	“美丽天府”系列活动之公区检查	0.02	1-6	选修 Elective
	MCH0254A	“美丽天府”系列活动之校园文明纠察队	0.02	1-6	选修 Elective
	MCH0255A	“美丽天府”系列活动之校园夜间巡逻队	0.02	1-6	选修 Elective
	MCH0509A	知行苑假期实践报告交流会	0.01	1-6	选修 Elective
	MCH0252A	楼道卫生检查	0.02	1-6	选修 Elective
	MCH0220A	西南财经大学天府学院“志愿者培训”讲座	0.02	1-6	选修 Elective





文体艺术与身心 发展类	MDH0800A	心理班会	0.2	1.3.5	必修 Compulsory
	MDG0290A	大学生心理普查	0.1	1-6	必修 Compulsory
	MDA0260A	春季田径运动会	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MDH0403A	天府青年说（不含天府论坛）	0.15	1-6	选修 Elective
	MDH0380A	一站到底知识竞赛	0.01	1.3.5	选修 Elective
	MDH0444A	心理健康主题教育之团体辅导	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MDG0464A	校园网络文化建设之职场易秘密	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MDH0442A	心理健康主题教育之5·25大学生 心理技能大赛	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MDG0461A	军训易故事	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MDH0300A	心理班会颁奖晚会	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MDH0310A	传媒之夜暨优秀新闻作品表彰晚会	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MDH0390A	“天府之星”才艺大赛	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MDH0449A	心灵捕手系列	0.01	1-6	选修 Elective
	MDG0463A	易美搭	0.02	1-6	选修 Elective
	MDG0472A	吟诵系列讲座	0.02	1-6	选修 Elective
	MDH0407A	心理讲坛	0.02	1-6	选修 Elective
	MDH0840A	crazy talk 花式辩论赛	0.01	1-6	选修 Elective
	MDH0471A	世界诗歌日活动	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MDH0478A	“且试风华”——中华传统文化知识 竞赛	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MDH0411A	“庆国庆、迎新生”文艺汇演	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MDH0437A	棋艺大赛/桌球比赛/天府吉尼斯大 赛	0.01	2.4.6	选修 Elective
	MDH0408A	创E沙龙及导师学业指导	0.02	1-6	选修 Elective
	MDG0474A	清明祭祖	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MDG0475A	中国优秀传统文化月	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MDG0465A	假期易故事	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MDG0466A	五一易游	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MDH0330A	我与天府的故事	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MDH0431A	三走-团委、校学生会子活动	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MDH0426A	五月文化艺术节——“中华颂”	0.02	2.4.6	选修



					Elective
	MDH0437A	光动之夜夜跑活动/水枪水球来消暑	0.02	2.4.6	选修 Elective
社团活动与社会工作类	MEH0490A	注册成立认证社团	0.02	1-6	选修 Elective
	MEA0480A	蒲公英计划	0.2-0.4	1-6	选修 Elective
	MEH0491A	社团风采节	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MEH0492A	自由之风社团大赛	0.02	1.3.5	选修 Elective
技能培训及其它类	MFH0510A	吉讯测评	0.1	1-6	必修 Compulsory
	MFL0620A	数据分析大赛（三年至少参加1次）	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MFL0630A	程序设计大赛（三年至少参加1次）	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MFL0640A	信息化成果展示	0.02	1.3.5	选修 Elective
	MFL0650A	Oracle club 活动	0.02	1-6	选修 Elective
	MFL0660A	企业管理信息化解决方案大赛	0.02	2.4.6	选修 Elective
	MFH0541A	安全主题教育之消防演习	0.02	2.4.6	选修 Elective
素质拓展分要求			6		

### （三）分学期课表

#### 第一学期 Semester 1

课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Hours per week	修读要求 Attending Requirements
SDC0101A	入学教育 Orientation	1	集中学习	必修 Compulsory
IPT0101A	思想道德修养与法律基础 Ideological and moral cultivation and the legal basis	3	3	必修 Compulsory
IPT0201A	形势与政策 I Current Affairs and Policies	0.5	0.5	必修 Compulsory
MAT0101A	经济数学基础 Foundations of Economic Mathematics	4	4	必修 Compulsory
PHE0201A	大学体育 I Physical Education I	2	2	必修 Compulsory
PHE0103A	军事理论 Military Theory	0.5	集中学习	必修 Compulsory
PHE0104A	军事技能 Military Training	0.5	集中训练	必修 Compulsory
CET0101A	大学英语 I College English I	4	4	必修 Compulsory
CET0201A	大学英语口语 I Oral English I	2	2	必修 Compulsory



ECO0001A	商务导论 I (双语) Introduction to Business I (Bi-lingual)	2	2	必修 Compulsory
COM0002A	C 程序设计与实践 C Programming and Practice	4	4	必修 Compulsory
COM0001A	学科导论 Introduction to Information Science	2	2	必修 Compulsory
<b>必修学分 Required Course Credits</b>		<b>25.5</b>		
<b>建议选修学分 Recommended Elective Course Credits</b>	<b>限制性选修 Restricted Selective Course Credits</b>	<b>0</b>		
	<b>开放性选修 Open Options Course Credits</b>	<b>0</b>		
	<b>第二课堂</b>	<b>1</b>		

### 第二学期 Semester 2

课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Hours per week	修读要求 Attending Requirements
IPT0301A	中国近现代史纲要 The Summary of Chinese Modern History	3	3	必修 Compulsory
IPT0202A	形势与政策 II Current Affairs and Policies	0.3	0.3	必修 Compulsory
PHE0202A	大学体育 II Physical Education II	2	2	必修 Compulsory
CET0102A	大学英语 II College English II	4	4	必修 Compulsory
CET0202A	大学英语口语 II Oral English II	2	2	必修 Compulsory
COM0010A	大学物理 I College physics I	2	2	必修 Compulsory
MAT0202A	经济数学进阶 Advanced Economic Mathematics	4	4	必修 Compulsory
COM1304A	面向对象程序课程设计 Object-oriented Programming Curriculum Design	1	集中学习	必修 Compulsory
COM0009A	面向对象程序设计与实践 Object-oriented Programming and Practice	2	2	必修 Compulsory
COM3101A	绘画基础 I (平面构成) Drawing Foundation I(Plane Formation)	2	2	必修 Compulsory
COM3102A	绘画基础 II (色彩构成) Drawing Foundation II (Color Formation)	2	2	必修 Compulsory
COM3112A	艺术史 Art History	2	2	必修 Compulsory
HRM0301A	创业测评与经营模拟 Start-up Business Evaluation and Operation Simulation	1	1	1-2 学期任选 一学期必修 Compulsory
MKT1401A	电子商务专项技能 Specific Skills of E-Commerce.	1	1	
<b>必修学分 Required Course Credits</b>		<b>26.3</b>		
<b>建议选修学分</b>	<b>限制性选修 Restricted Selective</b>	<b>1</b>		



<b>Recommended Elective Course Credits</b>	<b>Course Credits</b>	
	<b>开放性选修 Open Options Course Credits</b>	<b>0</b>
	<b>第二课堂</b>	<b>1</b>

**第三学期 Semester 3**

课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Hours per week	修读要求 Attending Requirements
IPT0501A	马克思主义基本原理概论 Introduction to the basic principles of Marxism	3	3	必修 Compulsory
IPT0207A	形势与政策 III Current Affairs and Policies	0.3	0.3	必修 Compulsory
MAT0410A	线性代数 Linear algebra	2	2	必修 Compulsory
MAT0302A	概率论与数理统计 Probability and Statistics	4	4	必修 Compulsory
PHE0203A	大学体育 III Physical Education III	2	2	必修 Compulsory
COM3116A	交互式多媒体设计 Interactive Multimedia Design	3	3	必修 Compulsory
CET0103A	大学英语 III College English III	4	4	必修 Compulsory
COM0013A	数据结构与算法 Data Structures and Algorithms	4	4	必修 Compulsory
COM3114A	信息资源管理与可视化 Information Resource Management and Visualization	2	2	必修 Compulsory
<b>必修学分 Required Course Credits</b>		<b>24.3</b>		
<b>建议选修学分 Recommended Elective Course Credits</b>	<b>限制性选修 Restricted Selective Course Credits</b>	<b>0</b>		
	<b>开放性选修 Open Options Course Credits</b>	<b>0</b>		
	<b>第二课堂</b>	<b>1</b>		

**第四学期 Semester 4**

课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Hours per week	修读要求 Attending Requirements
IPT0402A	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 The outline of Mao Tse-tung thought and socialist theoretical system with Chinese characteristics	3	3	必修 Compulsory
IPT0208A	形势与政策 IV Current Affairs and Policies	0.3	0.3	必修 Compulsory
PHE0204A	大学体育 IV Physical Education IV	2	2	必修 Compulsory
CET0302A	计算机英语 Computer English	2	2	必修 Compulsory
COM0003A	数据库原理 Database Principles	2	2	必修 Compulsory



COM0004A	数据库实践 Database Practice	2	2	必修 Compulsory
COM3113A	三维建模技术 3D Modeling Technology	4	4	必修 Compulsory
COM1903A	Web 程序设计 Web Programming	2	2	必修 Compulsory
CET0405A	英语影视欣赏 Appreciation of English Movies and Plays	2	2	选修 Compulsory
COM3115A	游戏技术基础 Fundamentals of Game Technology	4	4	必修 Compulsory
<b>必修学分 Required Course Credits</b>		<b>23.3</b>		
<b>建议选修学分 Recommended Elective Course Credits</b>	<b>限制性选修 Restricted Selective Course Credits</b>	<b>0</b>		
	<b>开放性选修 Open Options Course Credits</b>	<b>2</b>		
	<b>第二课堂</b>	<b>1</b>		

## 第五学期 Semester 5

课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Hours per week	修读要求 Attending Requirements
IPT0209A	形势与政策 V Current Affairs and Policies	0.3	0.3	必修 Compulsory
IPT0402A	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论 II The outline of Mao Tse-tung thought and socialist theoretical system with Chinese characteristics II	2	2	必修 Compulsory
COM0015A	计算机网络 Computer Networks	3	3	必修 Compulsory
COM1111A	JavaEE 程序设计与实践 JavaEE Programming and Practice	3	3	必修 Compulsory
COM3120A	数字图像处理 Digital Images Processing	3	3	必修 Compulsory
COM3302A	交互式设计实训 Interactive Multimedia Training	2	集中实训	必修 Compulsory
COM1306A	JavaEE 程序课程设计 JavaEE Program Course Design	1	集中学习	必修 Compulsory
COM1201A	移动应用设计与实践 Mobile Application Design and Practice	4	4	四选一 Choose One
COM2201A	大数据开发技术 Big Data Development Technology	4	4	
COM4201A	人机交互技术 Human-computer Interaction Techniques	4	4	
COM3201A	数字音、视频技术应用及实践 Digital Audio and Video Technology Application and Practice	4	4	
IEE0101A	批判性思维 Critical Thinking	2	2	1-6 学期任选 一学期必修 Compulsory
<b>必修学分 Required Course Credits</b>		<b>18.3</b>		



建议选修学分 Recommended Elective Course Credits	限制性选修 Restricted Selective Course Credits	2
	开放性选修 Open Options Course Credits	2
	第二课堂	1

## 第六学期 Semester 6

课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Hours per week	修读要求 Attending Requirements
IPT0210A	形势与政策 VI Current Affairs and Policies	0.3	0.3	必修 Compulsory
COM1116A	软件工程 Software Engineering	2	2	必修 Compulsory
COM1117A	前沿技术运用 Advanced Technology Application	1	讲座	必修 Compulsory
COM3117A	游戏引擎编程 Game Engine Programming	4	4	必修 Compulsory
COM3119A	人工智能导论 Introduction to Artificial Intelligence	2	2	必修 Compulsory
COM3110A	虚拟现实技术及应用 Virtual Reality Technology and Application	4	4	必修 Compulsory
COM3303A	游戏设计实训 Practical Training in Game Design	2	集中实训	必修 Compulsory
必修学分 Required Course Credits		15.3		
建议选修学分 Recommended Elective Course Credits	限制性选修 Restricted Selective Course Credits	0		
	开放性选修 Open Options Course Credits	2		
	第二课堂	1		

## 第七学期 Semester 7

课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Hours per week	修读要求 Attending Requirements
COM3304A	数字媒体技术综合实训 Digital Media Technology Practical Training	4	集中实训	必修 Compulsory
IEE0402A	创业与就业指导 Career Advices and Entrepreneurship	2	2	必修 Compulsory
AAO0104A	毕业实习 Graduation Internship	4	*	必修 Compulsory
必修学分 Required Course Credits		10		
建议选修学分 Recommended Elective Course Credits	限制性选修 Restricted Selective Course Credits	0		
	开放性选修 Open Options Course Credits	0		



## 第八学期 Semester 8

课程代码 Course Code	课程名称 Course Name	学分 Credits	周学时 Hours per week	修读要求 Attending Requirements
AAO0103A	毕业论文 Dissertation	14	*	必修 Compulsory
<b>必修学分 Required Course Credits</b>		<b>14</b>		
<b>建议选修学分 Recommended Elective Course Credits</b>	<b>限制性选修 Restricted Selective Course Credits</b>	<b>0</b>		
	<b>开放性选修 Open Options Course Credits</b>	<b>0</b>		

## 十一、大学英语免修规定

## (一) 免修规则

申请英语免修学生的四级、六级、雅思、普思（通用版）、托福、高考和天府英语水平测试等考试成绩达到 C 级的，可以申请免修《大学英语 I》；达到 B 级的，可以申请免修《大学英语 I》和《大学英语 II》；达到 A 级的，可以申请免修《大学英语 I》、《大学英语 II》和《大学英语 III》。

## (二) 成绩换算

英语四级、六级、雅思、普思（通用版）、托福、高考和天府英语水平测试等考试成绩按照以下方式换算成相应的大学英语课程成绩（若有多项考试成绩，按折算分数高的计算）：

等级	折算成绩	四级	六级	雅思	普思 (通用版)	托福	高考 英语	天府测试
C 级	65	465-500	450-485	5	130-139	60-70	/	75-77
	70	501-535	486-520	5.5	140-149	71-80	>135	78-80
B 级	75	536-555	521-540	6	150-159	81-85	/	81-83
	80	556-575	541-560	6.5	160-169	86-90	/	84-85
A 级	85	576-595	561-580	7	170-175	91-95	/	86-90
	90	596-620	581-600	7.5	176-180	96-100	/	91-95
	95	>620	>600	>7.5	>180	>100	/	>95